임시 기획

* 시스템
  + 장비 / 능력
    - 무기
      * 총기 / 원거리 무기
        + 저격형
        + 밸런스형
        + 근접형
      * 투척 / 소모품
    - 능력
  + 조작
    - 인 게임 내 조작
      * 이동
      * 퀵밀
      * 상호작용
      * 멀티를 위한 핑 시스템
    - 워프 장치 조작
      * 중계기가 있는 행성으로만 워프 가능
  + 행성 내 미션
    - 메인 ( 중계기 )
    - 서브 미션 ( 인카운터나 행성 특징에 따른 기타 미션 – 보너스 보상 혹은 메인 미션을 위한 선행조건 [ 난이도 상승을 위한 요소 ] )
* 배경 설정
  + 메인 스토리
    - 1안 – 전쟁 진행중 / 전쟁통에 마비된 워프 중계기 몰래 재활성해서 적 모성에 워프 폭탄 전송하는 것이 목표.
    - 2안 -
  + 미션 진행 분기
  + 인카운터
    - Asd
    - Asd
* 레벨 디자인
  + 최초 장비
  + 장비 티어, 티어 별 무기